

## Zelfstudie deel 2

### Introductie

Welkom in dit tweede zelfstudiedeel. In het eerste deel heb je je bezig gehouden met de voorbereiding op de wedstrijd, nu gaan we ons meer richten op de wedstrijddag zelf.



Vaardigheden die in dit zelfstudiedeel aan bod komen zijn:

- Afspraken maken met scheidsrechter, organisatie en wedstrijdleder
- Afspraken maken met juryleden
- Instrueren jurylid die een tachymeter bedient tijdens wedstrijd
- Instrueren jurylid met het prisma
- Meten en communiceren meting klaar
- Afwijkingen/problemen detecteren en oplossen

De studielast voor dit zelfstudiedeel is deze keer ongeveer 2½ uur en jij hebt de regie over spreiden van de studielast. Het verdient aanbeveling om de leertaken in de aangeboden volgorde door te werken. Je bereidt je dan optimaal voor op de volgende workshop. Je vindt alle ondersteunende studiematerialen die je nodig hebt om de leertaken uit te voeren in de Kennisbank van de Atletiek Academie.

### Overzicht leertaken

<b>Leertaak</b>	<b>Studielast</b>	<b>Studiemateriaal in Kennisbank</b>
1 Instructie geven aan juryleden	75 min.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Leertekst <i>Instructie geven</i></li> </ul>
2 Voorbereiding op een wedstrijddag	75 min	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Leertekst <i>Wedstrijdvoorbereiding</i></li> </ul>

### Leertaak 1: Instructie geven aan juryleden

#### **Inleiding**

Als chef EDM ben je verantwoordelijk voor het instrueren, aansturen en controleren van juryleden.

#### **Opdracht**

Beschrijf hoe je de verschillende juryleden instrueert bij de springonderdelen met name bij verspringen. Op welk moment doe je dat? Wat vertel je ze? Geef ook aan hoe je ze tijdens de wedstrijd controleert en wat je doet bij eventuele storingen in de apparatuur. Tot slot beschrijf je hoe je de wedstrijddag afsluit.

#### **Ondersteunende informatie**

- Leertekst *Instructie geven*

## Leertaak 3: Voorbereiding op een wedstrijd

### ***Inleiding***

Na de twee leertaken met een meer theoretische inslag ga je nu wat meer praktisch aan de slag

### ***Opdracht***

Maak een plan van aanpak (inclusief tijdpad) voor een wedstrijd waar je als chef EDM aan de slag gaat. Met andere woorden: wat ga je, wanneer, doen ter voorbereiding op een wedstrijd. Je plan van aanpak loopt tot het moment dat de eerste poging in de wedstrijd plaatsvindt.

### ***Ondersteunende informatie***

- Leertekst *Wedstrijdvoorbereiding*

### **Tot slot**

Neem al je uitwerkingen mee naar de volgende workshop, zo worden daar nabesproken of je kunt ze gebruiken bij de verschillende werkvormen tijdens de workshop.